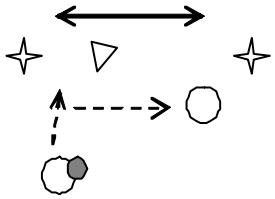
CODSES: DFP | **Nº:** 1 | **CONTENIDOS:** PROGRESIONES DEFENSIVAS | **FECHA:**

Colocar una puerta con dos conos, tríos con balón, uno defiende y otros dos atacan buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: sin apoyo, sin bote, con la mano no dominante.

1 INDICACIONES
- Fintar intenciones
- Crear dudas

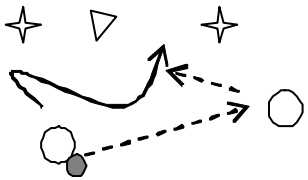
Defensa del 2x1



Colocar una puerta con dos conos, por tríos con balón, uno defiende, uno apoya y otro ataca buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: sin bote, atacante limitado, con mano no dominante.

2 INDICACIONES
- Observar el despalzamiento previo del atacante
- No entrar al engaño
- Colocarse siempre entre el atacante y el espacio
- Controlar lo antes posible
- Fintar intenciones

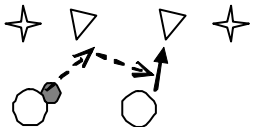
Defensa del 1x1



Colocar una puerta con dos conos, grupos de 4 con balón, dos defienden y otros dos atacan buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: atacantes limitados, sin bote, mano no dominante, pases limitados.

3 INDICACIONES
- Fintar intenciones
- Crear dudas
- Cerrar los espacios
- Disuadir pases

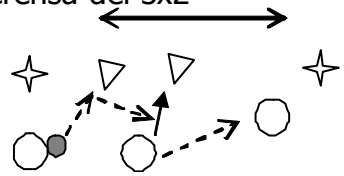
Defensa del 2x2



Colocar una puerta con dos conos, grupos de 5 con balón, dos defienden y otros tres atacan buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: atacantes limitados, sin bote, mono no dominante, pases limitados.

4 INDICACIONES
- Fintar intenciones
- Crear dudas

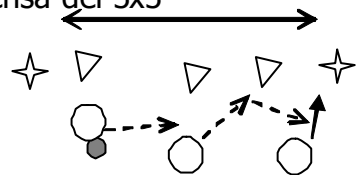
Defensa del 3x2



Colocar una puerta con dos conos, grupos de 6 con balón, tres defienden y otros tres atacan buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: atacantes limitados, pases limitados, sin bote, mano no dominante

5 INDICACIONES
- Fintar intenciones
- Crear dudas
- Cerrar los espacios
- Disuadir pases

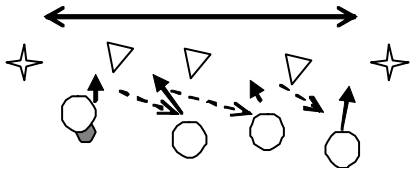
Defensa del 3x3



Colocar una puerta con dos conos, grupos de 7 con balón, 3 defienden y otros 4 atacan buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: atacantes limitados, sin bote, pases limitados, mano no dominante.

6 INDICACIONES
- Fintar intenciones
- Crear dudas
- No caer en las fijaciones

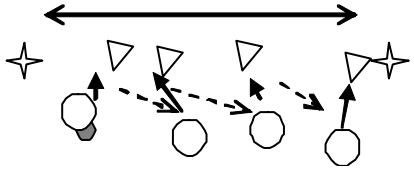
Defensa del 4x3



Colocar una puerta con dos conos, grupos de 8 con balón, 4 defienden y otros 4 atacan buscando superar al defensor por el espacio y con balón. Variantes: atacantes limitados, pases limitados, sin bote, mano no dominante

7 INDICACIONES
- Fintar intenciones
- Crear dudas
- Cerrar los espacios
- Disuadir pases

Defensa del 4x4



8 INDICACIONES

OBSERVACIONES: