



NORMAS CAMPEONATO BEJAMIN CAMPO, TEMPORADA 2017/18 ZELAIKO BENJAMINEN TXAPELKETAREN ARAUAK, 2017/18 DENBORALDIA

NOTA IMPORTANTE:

Por indicación de la institución competente en materia de deporte escolar y en línea con la evolución racional y natural en la formación físicotécnico del escolar practicante, las dimensiones <u>del terreno de juego en categoría benjamín se reduce a una cuarta parte del campo con intervención de 6 jugadores.</u>

RESULTADO DE LOS PARTIDOS:

En la reunión del 24 de septiembre de 2015, los coordinadores de deporte escolar de los Centros de Donostia establecen, en relación al resultado final que, en lo sucesivo, el resultado de los partidos se determine "por la suma del número de tercios ganados por cada equipo en lugar del número de goles"; es decir que el máximo tanteo posible devendrá de ganar los tres periodos o sea 3-0. En caso de empate a goles e uno de los tercios, cada equipo obtendrá un punto.

NORMAS GENERALES:

Todos los equipos deberán nombrar un **DELEGADO** que será el representante y al que le corresponden las funciones siguientes:

Los Delegados y Capitanes de los equipos deberán asistir a los partidos con sus respectivos **brazaletes**.

- b) El equipo que juegue en casa deberá presentar **DOS BALONES** (nº4) como mínimo y el equipo visitante presentará **UN BALON**.
- c) El Entrenador y el Delegado pueden ser la misma persona, pero ésta deberá de cumplir con las obligaciones de los dos, debiendo guardar la debida corrección de su equipo.
- d) En caso de ser coincidentes los colores de las camisetas, de los dos equipos, deberá **cambiarla el equipo visitante.**

Los jugadores, **no podrán pasar de un grupo a otro dentro de la misma categoría**, una vez haya comenzado el Campeonato.

OHAR GARRANTZITSUA:

Eskola kiroleko Erakunde eskudunek adierazitakoa jarraituz eta parte hartzen duten ikasleen heziketa fisiko-teknikoaren zentzuzko eta berezko bilakaera dela eta, zelai jokoaren neurriak zelaiaren laurden batera murrizten dira eta jokalariak zelai jokoan 6 izango dira.

PARTIDEN EMAITZAK

24ean 2015eko irailaren egindako bileran, Donostiako Ikastetxeetako eskola kiroleko koordinatzaileak hemendik aurrera partiden honela zehaztea erabaki emaitzak zuten: "Irabazitako herenen batuketaren ondorioz eta ez sartutako golen ondorioz", hau da, 3 zatiak irabazita gehienez lortu daitekeen emaitza 3-0 izango litzateke. Zati batean berdinketa egon ezkero talde bakoitzak puntu bat lortuko du.

ARAU OROKORRAK

Talde guztiek **ORDEZKARI** bat izendatu beharko dute eta ondoko eginkizunak izango ditu:

Taldeetako ordezkariak eta kapitainak, bakoitzari dagokion **besokoarekin** azaldu beharko dira partiduetara.

- b) Etxean jokatzen duen taldeak **BI BALOI** (**4 zkia.**) aurkeztu beharko ditu gutxienez, eta kanpoko taldeak **BALOI BAT.**
- c) Ordezkaria eta entrenatzailea pertsona bera izan daiteke, baina pertsona honek bien eginkizunak bete beharko ditu eta bere taldearen jarrera kontrolatu.
- d) Bi taldeen elastikoak kolore berdinekoak izango balira, **kanpoko ekipoak aldatu beharko luke.**

Benjamin mailetako jokalariek ezingo dute maila bereko talde batetik bestera pasa txapelketa hasita badago.

SEGUROS

Al tratarse de una competición de **carácter escolar**, **no corresponde** a la Federación Guipuzcoana de Fútbol la cobertura asistencial, por lo que, en caso de lesión, deberán acudir al **Servicio Público de Salud** o a través de la oferta asistencial que el seguro privado del padre o madre disponga.

RECOMENDACIONES TÉCNICAS

AREA DE PENALTI: A 7 metros de la línea de meta y en su centro se marca, forma visible, el punto de penalti.

PORTERIAS: 4 metros de largo x 1,80 metros de alto, aunque quizás, en algún campo, de forma transitoria, se tendrá que utilizar porterías de 6x2metros.

JUGADORES EN EL TERRENO DE JUEGO: 6 jugadores

DURACION Y ROTACIÓN DE JUGADORES:

Duración: 3 tiempos de 15 minutos con alternancia de campos en los tres tiempos.

Rotación: Todos los jugadores han de jugar, como mínimo, un tercio del tiempo total. En el segundo tiempo jugarán los jugadores que en el primer tiempo hayan estado en el banquillo. En los primeros dos tiempos no se pueden hacer cambios salvo lesiones. En el tercer tiempo los cambios serán libres

<u>FALTAS</u>: Actuación peligrosa sobre el adversario y manos.

TIROS LIBRES: Tiro libre directo.

ASEGURUAK

Eskolarteko lehiaketa bat denez, Gipuzkoako Futbol Federazioari ez dagokio laguntza medikuaren estaldura, beraz lesioren bat gertatuz gero Gizarte Segurantza Publikora edo jokalariaren ama edo aitak duen aseguru pribatura joan beharko duzue.

GOMENDIO TEKNIKOAK

PENALTI EREMUA: Ateko marratik 7 metrotara eta zentroan markatu ikusgai egon dadin.

ATEAK: 4 metro luzera X 1,80 metro altuera, baina agian zelaien batean eta era iragankorrean, ateak 6 x 2 metrokoak izan litezke.

JOKALARIAK ZELAI JOKOAN: 6 jokalari.

IRAUENA ETA JOKALARIEN ALDAKETA:

Iraupena: 15 minutuko hiru zati, zati bakoitzean zelaia aldatuaz.

Jokalarien aldaketa: Jokalari guztiek gutxienez iraupen totalaren heren bat jokatu behar dute. Lehenengo zatian aulkian dauden jokalariek bigarren zatian jolastu behar dute. Lehen bi zatietan ezingo dira aldaketak egin, lesioak salbu. Hirugarren zatian aldaketak libreak izango dira.

<u>FALTAK:</u> Esku eta aurkakoaren gaineko jokaera arriskutsua.

JAURTIKETA LIBREAK: Jaurtiketa libre zuzena.

Donostia, 2017ko urriaren 11a