



# 2014 / 2015 Denboraldia

## 10 URTE AZPIKOEN ARAUTEGIA

JOKALARI KOPURUA	Zortzira jokatzeko da	
ALDAKETAK	Nahi adina, etenaldietan eta/edo lesioetatik	
ZELAIA	35 metro luzean eta 20 zabalean	
BALOAIA	3 zenbakiduna	
JOKOAREN IRAUPENA	Jardunaldi erdia denean, 40 minutu asko jota	
EPAILETZA	Goragoko mailako epaile gazte bat horretarako formatua eta hezitzaile- laguntzaile bat (uztartzearen eta segurtasunaren ardura izango du)	
JOKO EZ LEIHALA	2 minutuko aldaketatik behin behineko kanporatzera, faltaren larritasunaren arabera. Aldaketa derrigorrezkoa da. Bere gehiegizko zakarkeriatatik edo behin baino gehiagotan errepikatzen bada, behin betirako kanporatuko da jardunaldian.	
PLAKAJEA	Plakajea derrigorrez egin beharko da bi besoekin eta derrigorrez gerialdean Plakaje guztiak gerritik gora edo bi besoak erabiltzen ez badira, zigortua izango da. Jokalari batek plakaje arriskutsu bat egiten bada, behin eta berrirako kanporatuko du epaileak (2 minutuz), aldaketarekin. Debebatuta daude jokalariei bat bultzatzea eta eskuz zango-trabatzea.	
JOKATZEN HASTEKO	Non?	Nola?
HASIERAKO SAKEA	Zelaiaren erdian	<p style="text-align: center;"><b>Golpe frankoa</b> <b>Kontrarioa 5 metrora</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zaindu behar da golpe frankoa jokoan jartzea</li> <li><b>JOKATU</b> jokalariei iniziatibaz, hezitzaileak txistua joko ez duelari</li> </ul>
ENTSEGU ONDORENGO SAKEA	Zelaiaren erdian, entsegua jaso duen taldeak.	
22KO SAKEA	Entsegu lerrotik 5 metrora.	
ZIGOR KOLEPA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotik 5 metrora.	
GOLPE FRANKOIA		
ALBOKO SAKE EZ ZUZENA	Baloia irten den lekuan, entsegu lerrotik gutxienez 5 metrora.	
ALBOKO SAKE ZUZENA	Ostikoa entsegu eremuan: Irten deneko lekuan (Baloia entsegu lerroan sartu duen taldea edozein dela ere) Ostikoa entsegu eremutik kanpo: Ostikoa eman deneko puntuan, entsegu lerrotik gutxienez 5 metrora.	
BALOI AURRERATUA EDO JOKAEZINA	Falta izan den lekuan	<p style="text-align: center;"><u><b>Uztartze hezitzailea</b></u> <u><b>talka egin gabe bat baten kontra:</b></u> Bultzatu ahal izango da ardatzean, baina baloia irabaztera mugatua (baloia jokalarietako baten oinen atzean). Baloia irabazteko, bultzatu egin beharko da. Ezin izango da baloia berrirako irabazi. Jokoz kanpoko lerroa, 5 metrora. Hezitzaileak lurra utziko du baloia, falta izan den lekuan, jokalariek, gertuen daudenak eta antzeko gorpuzkera dutenak, kontrarioaren eskuin sorbaldaren aurrean kokatuko dira (burua libre ezkerrean), hezitzaile-laguntzaileak hiru denborak adieraziko ditu talkarik gabeko uztartze hezitzailea bideratzeko: . MAKURTU 2. LOTU 3. PREST</p> <p>“Hezitzaile-laguntzaileak “JOKATU” adieraztean, jokalariei biek bultzatu egingo dute baloiaz jabetzeko; baloia bi jokalarietako baten atzean, amaitu egingo da bultzatzea. Uztartze-erdiak uztartzearen atzean kokatuko dira. Ezin dute kidea bultzatu, eta behin baloia irtean, berehala jokatu dute. Uztartzea <b>ez da inoiz</b> errepikatzen. Heltze desegokiak, postura txarra edo <b>segurtasun arrazoiengatik</b>, golpe frankoa. Falta zehazterik ez denean edo baloia jokaezina bada, golpe frankoa izango da baloia sartu duenaren alde.</p>
EPAILEAK TXISTUA JOTZEN DUENEAN, FALTA EGIN DUEN TALDEKO JOKALARIAK UTZI EGIN BEHARKO DU BALOIA FALTA GERTATU DEN LEKUAN, BESTELA, ZIGORRA (GOLPE FRANKOIA EDO 5 METRO GEHIAGO EDO ALDAKETA FALTAK ERREPIKATZEN BADIRA)		
EDOZEIN MOMENTUTAN 5 ENTSEGUKO ALDEA GERTATUZ GERO, BEIN-BEHINEKOA IZANGO DA UNE HORRETAKO EMAITZA, ETA OREKATU EGIN BEHARKO DIRA TALDEAK, NOLA EDO AHALA.		
<b>ALDAKETA HORIEZ GAIN, XVEKO ERRUGBIKO ARAUAK EZARRIKO DIRA “33IRB 19 AZPIKOA”44</b> <b>(baloia oinekin jokatu ahal izango da, baina eskuetatik egiten bada, ez lurretik)</b>		



# Temporada 2014 / 2015

## REGLAMENTO MENORES DE 10 AÑOS

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a VIII		
CAMBIOS	Ilimitados durante las pausas y/o por lesión		
TERRENO	35 metros X 20 metros		
BALÓN	Talla 3		
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 40 minutos		
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).		
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.		
PLACAJE	El placaje se ejecuta <b>obligatoriamente con los dos brazos</b> , debe obligatoriamente realizarse <b>al nivel de la cintura</b> . <b>Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado.</b> Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (2 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.		
PUESTA EN JUEGO	¿Donde?	¿Como?	
SAQUE DE INICIO	En el centro del campo	<p style="text-align: center;">Golpe franco</p> <p style="text-align: center;">Adversarios a 5 metros</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vigilancia sobre la puesta en juego del golpe franco</li> <li>JUEGO a iniciativa del jugador, sin que el educador pite.</li> </ul>	
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo		
SAQUE DE "22"	A 5 metros de la línea de ensayo		
GOLPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea		
GOLPE FRANCO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea		
SAQUE DE LATERAL INDIRECTO	En el lugar de salida, Al menos a 5 metros de línea de ensayo		
SAQUE DE LATERAL DIRECTO	Puntapié en la zona de ensayo : En el lugar de salida (sea cual sea el equipo que ha introducido el balón en la zona de ensayo)  Puntapié fuera de la zona de ensayo : En el punto del puntapié, Al menos a 5 metros de línea de ensayo		
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta		<p style="text-align: center;"><b>Melé educativa sin impacto 1 contra 1 :</b></p> <p>Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de uno de los jugadores). La conquista del balón se hace por empuje. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros.</p> <p>El educador deja el balón en el suelo en el lugar de la falta, los jugadores, los mas cercanos y de morfología equivalente, se posicionan frente al hombro derecho del contrario (cabeza libre a la izquierda), el educador-acompañante anuncia los 3 tiempos para la formación de la melé educativa sin impacto : 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST</p> <p>A la señal « JOKATU » del "educador-acompañante", los 2 jugadores empujan para la conquista del balón: balón detrás de uno de los 2 jugadores = fin del empuje. Los medio-melés están colocados detrás de la melé. No empujan a su compañero y juegan el balón inmediatamente después de su salida. La melé <b>nunca</b> se repite.</p> <p>Agarres incorrectos, mala postura o por <b>cuestiones de seguridad</b>: golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía.</p>
<p>CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SI NO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUSTITUCIÓN SI PRODUCEN FALTAS REITERADAS)</p> <p>5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO: RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.</p> <p><b>A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, SE APLICARÁN LAS REGLAS DE RUGBY XV "IRB SUB19"</b> (Juego con el pie autorizado desde la manos)</p>			



# 2014 / 2015 Denboraldia

## 12 URTE AZPIKOEN ARAUTEGIA

JOKALARI KOPURUA	Hamar jokalarirekin jokatzen da	
ALDAKETAK	Nahi adina, etenaldietan eta/edo lesioagatik	
ZELAIA	56 metro luzean eta 30 zabalean	
BALOIA	4 zenbakiduna	
JOKOAREN IRAUPENA	Jardunaldi erdia denean, 60 minutu asko jota	
EPAILETZA	Goragoko mailako epaile gazte bat horretarako formatua eta hezitzaile- laguntzaile bat (uztartzearen eta segurtasunaren ardura izango du)	
JOKO EZ LEIHALA	2 minutuko aldaketatik behin behineko kanporatzera, faltaren larritasunaren arabera. Aldaketa derrigorrezkoa da. Bere gehiegizko zakarkeriagatik edo behin baino gehiagotan errepikatzen badu, behin betirako kanporatuko da jardunaldian.	
PLAKAJEA	Plakajea <b>derrigorrez egin beharko da bi besoekin</b> eta derrigorrez <b>gerrialdean Plakaje guztiak gerritik gora edo bi besoak erabiltzen ez badira, zigortua izango da.</b> Jokalaria batek plakaje arriskutsu bat egiten badu, behin eta berriro kanporatuko du epaileak (2 minutuz), aldaketarekin. Debekatuta daude jokalaria bat bultzatzea eta eskuz zango-trabatzea.	
JOKATZEN HASTEKO	Non?	Nola?
HASIERAKO SAKEA	Zelaiaren erdian	Ostikoz, baloiari punpalasterrez jota. Kontrarioa 5 metrora jariko da. Baloiak 5 metroak igaro behar ditu
SAKEA ENTSEGU BATEN OSTEAN	Zelaiaren erdian, entsegua jaso duen taldeak egingo du	
22KO SAKEA	Entsegu eremutik 10 metrora	Golpe frankoa, kontrarioa 5 metrora.
ZIGOR KOLPEA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotatik 5 metrora	Golpe frankoa, kontrarioa 5 metrora.
GOLPE FRANKOA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotatik 5 metrora	Kontrarioa 5 metrora Ezin da uztartzea aukeratu
ALBOKO SAKE EZ ZUZENA	Baloia irten den lekuan, entsegu eremutik, gutxienez, 5 metrora	<p style="text-align: center;"><b>Alboko sakea = Jabetza lehiatua</b></p> <p style="text-align: center;">Jaurtitzaila 1, 2 saltokri eta uztarte bildu bat Kontrarioentzat, jokalaria 1 erqasotzaile bakoitzaren parean (jaurtitzaila, saltokari eta uztartze erda) Saltokariari lagundu gabe Lerrotatzearen hasiera 3 metrora. Lerrotatzearen amaiera azken jokalaria erasotzaileak markatuko du (<b>berak itxiko du</b>) Jaurtitzaila 3n aurkako jokalaria, lerrotatetik 2 metrora (alboan eta sakon) Uztartze erdiak lerrotatetik 2 metrora Azkar sakatzea baimendua, <b>jokoz kanpoko lerroak errespetatuz</b> Partaideak ez direnak, 5 metrora</p>
ALBOKO SAKE ZUZENA	Baloia zangoz jo 10 metroko eremuan eta entsegukoan: Irteera lekuan.	
ALBOKO SAKE ZUZENA	Baloia ostikatu 10 metroko eremutik kanpo: Zangoz jo deneko lekuan.	
BALOI AURRERATUA EDO JOKAEZINA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotatik 5 metrora	<p style="text-align: center;">Talkarik gabeko uztartze-hezitzailea 3 3ren kontra Bultza daiteke ardatzean, baloiaren jabetzara mugatuta (baloia lehen lerroetako baten oinen atzean) Orpokatu ahal izango da. Ezin da berriro baloia irabazi. Jokoz kanpoko lerroa 5 metrora. Hiru agindu emango dira talkarik gabeko uztartze-hezitzailea osatzeko edo bderatzeko: 1.MAKURTU - 2.LOTU - 3.PREST Ondoren, epailearen adierazpena baloia sartzeko, baina ez ahozkoa. Uztartze erdiak berehala sartu beharko du baloia. Aurkaria bere ondoan jarriko da baloiaren progresioa jarraitu gabe edo bere uztartzearen atzean, ardatzean. Uztartzea <b>ez da inoiz</b> errepikatuko. Heltze desegokiak, postura txarraik edo segurtasun arrazoiengatik: golpe frankoa. Falta ezin bada zehaztu edo baloia ezin bada jokatu, golpe frankoa baloia sartzen zuenaren alde.</p>
EPAILEAK TXISTUA JOTZEN DUENEAN, FALTA EGIN DUEN TALDEKO JOKALARIK BALOIA BEREHALA UTZI BEHAR DU FALTA GERTATU DEN LEKUAN, BESTELA, ZIGORRA (GOLPE FRANKOA EDO 5 METRO GEHIAGO EDO ORDEZKATU FALTAK ERREPikatuz GERO)		
EDOZEIN UNETAN BOST ENTSEGUKO ALDEA: BEHIN BEHINEKO EMAITZA, ETA OREKATU EGIN BEHARKO DIRA TALDEAK NOLA EDO AHALA.		
ALDAKETA HORIEZ GAIN, XVEKO ERRUGBIKO ARAUAK EZARRIKO DIRA "IRB 19 AZPIKOA" (Baloia oinekin jo ahal izango da, baina eskuetatik egiten bada, ez lurretik)		



# Temporada 2014 / 2015

## REGLAMENTO MENORES DE 12 AÑOS

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a X	
CAMBIOS	Ilimitados durante las pausas y/o por lesión	
TERRENO	56 metros X 30 metros	
BALÓN	Talla 4	
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 60 minutos	
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).	
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. En caso de brutalidad o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.	
PLACAJE	<p>El placaje se ejecuta <b>obligatoriamente con los dos brazos</b>, debe obligatoriamente realizarse <b>al nivel de la cintura</b>.  <b>Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado.</b>            Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el árbitro (2 minutos) con cambio.            El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.</p>	
PUESTA EN JUEGO	¿Donde?	¿Como?
SAQUE DE INICIO	En el centro del campo	Puntapié a bote pronto Adversarios a 5 metros El balón debe pasar los 5 metros  Golpe franco Adversarios a 5 metros
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo	
SAQUE DE "22"	A 10 metros de la zona de ensayo	
GOLPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	Golpe franco Adversarios a 5 metros Adversarios a 5 metros No se puede elegir la melé
GOLPE FRANCO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	
SAQUE DE LATERAL INDIRECTO	En el lugar de salida, A 5 metros mínimo de la zona de ensayo	<p style="text-align: center;"><b>Saque lateral = Conquista disputada</b></p> 1 lanzador, 2 saltadores y un medio melé Para los oponentes, 1 jugador en frente de cada atacante (lanzador, saltador y medio-melé) Sin ayuda al saltador Principio del alineamiento a 3 metros. Fin de alineamiento determinado por el último jugador atacante del alineamiento (cierre) El jugador opuesto al lanzador a 2 metros del alineamiento (lateral y profundo) Los medio-melés a 2 metros del alineamiento Saque rápido autorizado, <b>respetando las líneas de fuera de juego</b> No-participantes a 5 metros
SAQUE DE LATERAL DIRECTO	Puntapié en la zona de 10 metros y de ensayo : En el lugar de salida  Puntapié fuera de la zona de 10 metros : En el punto del puntapié,	
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta, a 5 metros de cualquier línea	<p style="text-align: center;"><b>Melé educativa sin impacto 3 contra 3 :</b></p> Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de una de las primeras líneas). Se puede talonear. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto : 2. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego indicación no-verbal del árbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Su adversario se coloca a su lado sin seguir la progresión del balón o detrás de su melé en el eje. La melé <b>nunca</b> se repite. Agarres incorrectos, mala postura o por <b>cuestiones de seguridad</b> : golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es impracticable: golpe franco para el equipo que introducía.
CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SI NO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI FALTAS REPETIDAS)  5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO : RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.		
<b>A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, SON APLICABLES LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19"</b> <b>(Juego con el pie autorizado desde la manos)</b>		



# 2014 / 2015 Denboraldia

## 14 URTE AZPIKOEN ARAUTEGIA

JOKALARI KOPURUA	XIIIra jokatzen da Badago aukerarik X Vera jokatzeko (bi taldeek ados jarri behar dute)	
ALDAKETAK	Nahi adina (hala ere, asko jota 20 jokalaritako taldeko eta 22 X Vera baldin bada) hutsarte eta edo lesioagatik	
ZELAIA	90 x 60 metro (zelai osoako 5 metroko franja gabe) edo X Vera bada, ohikoa.	
BALOIA	4 zenbakiduna	
JOKO DENBORA	Jardunaldi erdikoa baldin bada: 60 minutu	
EPAILETZA	Goragoko mailako epaile gazte bat horretarako formatua eta hezitzaile- laguntzaile bat (uztartearen eta segurtasunaren ardura izango du)	
JOKO EZ LEIHALA	5 minutuko aldaketatik behin behineko kanporatzera, faltaren larritasunaren arabera. Aldaketa derrigorrezkoa da. Gehiegizko zakarkeriagatik edo behin sarritan errepikatzen badu, betirako kanporatuko da jardunaldian.	
PLAKAJEA	Plakajea <b>derrigorrez egin beharko da bi besoekin</b> eta derrigorrez <b>gerrialdean Plakaje guztiak gerritik gora edo bi besoak erabiltzen ez badira, zigortua izango da.</b> Jokalaritako batek plakaje arriskutsu bat egiten badu, behin eta berriro kanporatuko du epaileak (2 minutuz), aldaketarekin. Debekatuta daude jokalaritako bat bultzatzea eta eskuz zango-trabatzea.	
JOKATZEN HASTEKO	NOIZ?	NOLA?
HASIERAKO SAKEA	X Veko errugbiko arautegia "IRB 19 urte azpikoa"	
SAKEA ENTSEGUAREN ONDOREN		
22 KO SAKEA		
ZIGOR KOLPEA		
GOLPE FRANKOIA		
DROPA	X Veko errugbiko arautegia "IRB 19 urte azpikoa"	
ENTSEGU-GAUZATZEA	X Veko errugbiko arautegia "IRB 19 urte azpikoa"	
ALBOKO SAKE EZ ZUZENA	X Veko errugbiko arautegia "IRB 19 urte azpikoa"	X Veko errugbiko arautegia "IRB 19 urte azpikoa" Saltokariari lagundu gabe
ALBOKO SAKE ZUZENA		
BALOI AURRERATUA EDO JOKAEZINA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotatik 5 metrora	<p><b>Talkarik gabeko uztartze-hezitzailea 3+2+1 (edo 3+4+1 errugbi X Vera):</b></p> <p>Bultza daiteke ardatzean, baloiaren jabetzara mugatuta (baloia lehen lerroetako baten oinen atzean) Orpkatu ahal izango da. Ezin izango da berriro baloia irabazi. Jokoz kanpoko lerroa 5 metrora. Hiru agindu emango dira talkarik gabeko uztartze-hezitzailea osatzeko edo bderatzeko: 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST</p> <p>Ondoren, epailearen adierazpena baloia sartzeko, baina ez ahozkoa. Uztartze erdiak berehala sartu beharko du baloia. Uztartze erdi aurkariarentzat, X Veko errugbiko arautegia "IRB 19 urte azpikoa". Uztartzea <b>ez da inoiz</b> errepikatuko.</p> <p>Heltze desegokiak, postura txarra edo segurtasun arrazoiengatik: golpe frankoia. Falta ezin bada zehaztu edo baloia ezin bada jokatu, golpe frankoia baloia sartzen zuenaren alde. Taldea batek ezin badu jokalaritako osatu: derrigorrez berdindu egingo da kopurua Uztartzea 7ra = 3 + 4 Uztartzea 6ra = 3+2+1 Uztartzea 5era = 3+2</p>
EPAILEAK TXISTUA JOTZEN DUENEAN, FALTA EGIN DUEN TALDEKO JOKALARIAK BALOIA BEREHALA UTZI BEHAR DU FALTA GERTATU DEN LEKUAN, BESTELA, ZIGORRA (GOLPE FRANKOIA EDO 5 METRO GEHIAGO EDO ORDEZKATU FALTAK ERREPikatuz GERO) EDOZEIN UNETAN BOST ENTSEGUKO ALDEA: BEHIN BEHINEKO EMAITZA, ETA OREKATU EGIN BEHARKO DIRA TALDEAK NOLA EDO AHALA.		
ALDAKETA HORIEZ GAIN, X Veko ERRUGBIKO ARAUAK EZARRIKO DIRA "IRB 19 AZPIKOA" (Baloia oinekin jo ahal izango da, era guztietan)		



# Temporada 2014 / 2015

## REGLAMENTO MENORES DE 14 AÑOS

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a XIII Posibilidad de jugar a XV (acuerdo entre los equipos)	
CAMBIOS	Ilimitados (20 jugadores máximo por equipo y 22 si Rugby XV) durante las pausas y/o por lesión	
TERRENO	90 metros X 60 metros (sin la franja de 5 m. alrededor del campo) o Normal si Rugby XV	
BALÓN	Talla 4	
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 60 minutos	
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).	
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 5 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.	
PLACAJE	El placaje se ejecuta <b>obligatoriamente con los dos brazos</b> , debe obligatoriamente realizarse <b>al nivel de la cintura</b> . <b>Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado.</b> Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (2 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.	
PUESTA EN JUEGO	¿Donde?	¿Como?
SAQUE DE INICIO	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19"	
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO		
SAQUE DE "22"		
GOLPE DE CASTIGO	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19"	
GOLPE FRANCO		
DROP		
TRANSFORMACIÓN		
SAQUE DE LATERAL INDIRECTO	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19"	Reglamento Rugby XV "IRB Sub19" Sin ayuda al saltador
SAQUE DE LATERAL DIRECTO		
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta a 5 metros de cualquier línea	<p><b>Melé educativa sin impacto en formación 3+2+1 (o 3+4+1 si Rugby XV) :</b> Empuje autorizado en el eje, ilimitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de una de las primeras líneas). Se puede talonar. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto : MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego indicación no-verbal del arbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Para el 9 contrario, reglamento Rugby XV "IRB Sub19" La melé <b>nunca</b> se repite. Melé girada : <b>en todos los casos</b> : golpe franco. Agarres incorrectos, mala postura o por <b>cuestiones de seguridad</b>: golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía. Equipo con efectivo incompleto : obligación de igualdad numérica : Melé a 7 = 3 + 4 Melé a 6 = 3+2+1 Melé a 5 = 3+2</p>
CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SINO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI PRODUCEN FALTAS REPETIDAS)		
5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO : RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.		
<b>A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19" SONT APLICABLES</b> (Juego con el pie autorizado en todas sus formas)		