

En un partido de Dobles entre A & B contra C & D. A & B ganan el sorteo y deciden servir. A saca a C. A es el servidor inicial y C es el receptor inicial.

Acción en curso / Explicación	Marcador	Cuadro y marcador de servicio	Servidor & Receptor	Ganador del punto		
	Empate a cero	Cuadro de Saque Derecho. El marcador del lado servidor es par.	A saca a C. A y C son el servidor y el receptor iniciales.	A & B.	C	D A
A & B ganan el punto. A & B cambian el lado de pista. A sirve de nuevo desde el cuadro de saque izquierdo. C & D mantienen su posición.	1-0	Cuadro de Saque Izquierdo. El marcador del lado servidor es impar.	A saca a D	C & D.	C	D A
C & D ganan el punto y el derecho a sacar. Las posiciones en las pistas se mantienen.	1-1	Cuadro de Saque Izquierdo. El marcador del lado servidor es impar.	D saca a A.	A & B.	C	D A
A & B ganan el punto y el derecho a sacar. Las posiciones en las pistas se mantienen.	2-1	Cuadro de Saque Derecho. El marcador del lado servidor es par.	B saca a C	C & D	C	D A
C & D ganan el punto y el derecho a sacar. Las posiciones en la pista se mantienen.	2-2	Cuadro de Saque Derecho. El marcador del lado servidor es par.	C saca a B	C & D	C	D A
C & D ganan el punto. C & D cambian el lado de pista. C sirve desde el cuadro de saque izquierdo. A & B mantienen sus posiciones la pista.	3-2	Cuadro de saque Izquierdo. El marcador del lado servidor es impar.	C sirve a A	A & B	D	C A
A & B ganan el punto y el derecho a sacar. Las posiciones en la pista se mantienen.	3-3	Cuadro de saque izquierdo. El marcador del lado servidor es impar.	A sirve a C	A & B	D	C A
A & B ganan el punto. A & B cambian el lado de pista. A sirve nuevamente desde el cuadro de saque derecho. C & D mantienen sus posiciones en la pista.	4-3	Cuadro de saque derecho. El marcador del lado servidor es par.	A sirve a D	C & D	D	C A

Observe que esto significa

- el orden del servicio depende de si el marcador es par o impar, como en el caso de individuales.
- La pareja que sirve cambia de posición solo cuando puntúa. En el resto de los casos, los jugadores continúan en sus respectivas posiciones, las mismas que en el último punto. Esto garantiza el servicio alterno.