



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール & ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 - 2º
20014 DONOSTIA

E-MAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. 34 943 47 45 89 Fax 34 943 47 54 98

BASES DE JUEGO DEL Xº TORNEO "CIUDAD DE SAN SEBASTIÁN" DE SÓFBOL SALA FEMENINO. 29 y 30 de diciembre de 2007.

1. PARTICIPANTES.

1.1. Participan en el Torneo los siguientes equipos:

- **KRAFFT ATLÉTICO SAN SEBASTIÁN** (Donostia - Gipuzkoa),
- **ARGA** (Burlada - Navarra),
- **URAZCA O.B.B.** (Orio - Gipuzkoa),
- **MADUCKS** (Barcelona),
- **ORDIZIA** (Ordizia - Gipuzkoa).

2. FÓRMULA DE COMPETICIÓN.

2.1. **5 equipos**, que jugarán todos contra todos en una primera fase, (**Fase Regular**) **Sábado - 29 de diciembre de 2007.**

2.2. Una segunda fase (**Fase Final**). Dónde se enfrentarán, de la fase regular, el primero contra el segundo (**X**) (**Sábado**). El tercero contra el cuarto (**Y**). El perdedor de (**Y**) jugará contra el quinto. El ganador del primero contra el segundo (**X**) jugará directamente la **GRAN FINAL**. El perdedor del primero contra el segundo (**X**) jugará contra el ganador del tercero contra el cuarto (**Y**) siendo esto la **FINAL (Z)**. El ganador de la **FINAL (Z)** se enfrentará en la **GRAN FINAL** contra el ganador del primero contra el segundo (**Y**). **Domingo - 30 de diciembre de 2007.**

2.3. La clasificación en la **FASE REGULAR** se desarrollará de la siguiente manera:

2.3.1. 1 encuentro ganado: **2 puntos.**

2.3.2. 1 encuentro empatado: **1 punto.**

2.3.3. 1 encuentro perdido: **0 puntos.**

2.4. Los equipos con igualdad de puntos, verán su clasificación hecha de la siguiente manera:

2.4.1. Clasifican los equipos empatados en orden al número de carreras en contra en los juegos disputados entre sí. El equipo con menos número de carreras en contra debe ser el primero. Y así sucesivamente.

2.4.2. Si tras aplicar lo previsto en el punto anterior persistiera el empate; clasificarían los equipos empatados en orden al número de carreras en contra de todos los juegos de la competición. El equipo con menos número de carreras en contra debe ser el primero. Y así sucesivamente.

2.4.3. Si tras aplicar lo previsto en el punto anterior persistiera el empate; Sorteo, mediante el lanzamiento de una moneda al aire.

3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS. (Fase Regular).

3.1. El tiempo de los partidos está limitado a 50 minutos en la fase regular. Y 60 minutos en la GRAN FINAL. El tiempo oficial es dado por



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール & ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 - 2º
20014 DONOSTIA

EMAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. + 34 943 47 45 89 Faxa. +34 943 47 54 98

- el reloj del marcador electrónico del pabellón. Una entrada empezada no será completada después de transcurrido el tiempo reglamentario.
- 3.2. El tiempo del partido, se inicia en el momento en que la bola sale de la mano de la lanzadora en el primer lanzamiento.
 - 3.3. Entre partido y partido, habrá un descanso de 5 minutos.
 - 3.4. Los encuentros podrán finalizar empatados.
 - 3.5. Normas para acelerar los encuentros: Los árbitros deberán impedir el retraso injustificado en el desarrollo del juego, causado por la acción de una defensora al devolver la pelota a la lanzadora o por algún coloquio entre ellas. La primera vez la defensora será amonestada oficialmente y la segunda expulsada del juego.
 - 3.5.1. Las jugadoras deben entrar y salir del terreno de juego corriendo. Si esto no fuera así, el árbitro puede amonestar al técnico la primera vez, la segunda vez, el técnico será expulsado de la cancha de juego (sin tener acceso a las gradas).
 - 3.6. Si transcurrido este tiempo, el equipo a la ofensiva, no estuviera en disposición de jugar, se cantará por parte del árbitro: "strike", cada cinco segundos (sin necesidad que la lanzadora realice el lanzamiento), hasta la eliminación de la bateadora si esta no asumiera su posición en el cajón de bateo, con intención de jugar.
 - 3.7. Si fuera el equipo a la defensiva, el que no estuviera en disposición de jugar, se cantará por parte del árbitro: "bola", cada cinco segundos (sin necesidad que la lanzadora realice el lanzamiento), hasta la concesión de la "base por bolas" si el equipo en defensa no asumiera su posición en el terreno de juego. (En caso de que el retraso sea como consecuencia de que la receptora estaba, al bate o en bases, cuando se produjo el tercer eliminado, quedará a criterio del árbitro el tiempo a adjudicar a dicha jugadora mientras se coloca sus implementos de juego obligatorios)
 - 3.8. Para reemprender el juego, después de un batazo "foul ball" o después que la pelota haya salido del terreno de juego, el árbitro principal impondrá el uso de una pelota de las que obran en su poder, evitando que sea inmediatamente reutilizada la pelota "foul" que haya salido fuera del terreno.
 - 3.9. Un encuentro no podrá interrumpirse por tiempo superior a un minuto por causa de lesión de una jugadora que esté en el juego. Transcurrido este plazo la jugadora deberá ser sustituida. Cualquier simulación de lesión por parte de una jugadora supondrá la inmediata expulsión de ésta.
 - 3.10. Las paradas de juego pedidas por cada equipo están limitadas a 2 por encuentro y no pueden durar más de 20 segundos cada una. Tanto a la ofensiva, como a la defensiva.
- #### **4. APLAZAMIENTO Y SUSPENSIÓN DE ENCUENTROS.**
- 4.1. Esta federación podrá aplazar o suspender cualquier encuentro, variar su hora comienzo o aplazar o suspender parcial o definitivamente la propia competición en cualquier momento, en casos muy



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バス・ベースボール & ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 – 2º
20014 DONOSTIA

EMAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. + 34 943 47 45 89 Faxa. +34 943 47 54 98

extraordinarios y de fuerza mayor, cuando las circunstancias así lo aconsejen, para velar por el buen fin de la misma o para evitar mayores perjuicios.

5. DESPLAZAMIENTOS. NO PRESENTACIONES.

- 5.1. Si un equipo no ha llegado a la cancha de juego, a la hora prevista para el inicio del partido, se le dará el encuentro como perdido.
- 5.2. La falta de presentación de un equipo, supondrá la pérdida del encuentro por el resultado de 7 carreras a cero la primera vez. La segunda vez además de lo anterior, descuento de los puntos de uno de los partidos ganados. La tercera vez, descalificación de la competición. En este caso, todos los equipos en su clasificación final, figurarán como vencedores en los encuentros con el equipo descalificado.

6. ALINEACIÓN DE JUGADORAS.

- 6.1. Solamente podrán ser alineadas válidamente por un equipo las jugadoras relacionadas en el **FORMULARIO DE PARTICIPANTES**.
- 6.2. Cada equipo presentará relleno el Formulario de Participantes, indicando los apellidos, nombres, nacionalidad, lugar y fecha de nacimiento de cada jugadora. Y este será entregado antes del inicio del Torneo.
- 6.3. Los documentos oficiales de identidad (DNI, PASAPORTE) serán exigidos para poder participar. La jugadora que no lo porte, no podrá jugar.

- 6.4. Ninguna jugadora o técnico/a, que tenga impuesta alguna sanción o similar con alguna federación deportiva, no podrá participar en el torneo.
- 6.5. Participantes expulsadas. Las participantes en un encuentro que sean expulsadas directamente, siempre por causas distintas a la infracción de las Reglas de Juego, no podrán ser alineadas como mínimo en el siguiente encuentro de la misma jornada. La contravención de esta norma supondrá alineación indebida.
- 6.6. Un equipo se compone de 8 jugadoras en defensa y 8 en ataque.
- 6.7. **ORDEN DE BATEO:** El orden de bateo habrá de rellenarse, inexcusablemente, en los que la organización pondrá a uso de los equipos. Habrá de entregarse a la mesa del marcador al menos con 10 minutos antes del inicio del encuentro una de las copias. Convenientemente rellena.

7. REGLAMENTACIÓN PARA LAS LANZADORAS.

- 7.1. Las lanzadoras no podrán realizar lanzamientos de calentamiento, desde la peana de lanzamiento, en ningún momento.
- 7.2. Si una lanzadora es sustituida, la lanzadora relevo, no contará con lanzamientos de calentamiento.
- 7.3. La lanzadora, dentro de los 20 segundos de cambio, no podrá realizar ningún tipo de lanzamiento sobre home. Todo lanzamiento realizado será contabilizado por parte del árbitro como "bola".
- 7.4. Podrá realizar lanzamientos de calentamiento dentro de los 20



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール & ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 – 2º
20014 DONOSTIA

EMAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. + 34 943 47 45 89 Faxa. +34 943 47 54 98

segundos de cambio solamente con jugadoras de base, situadas en su posición defensiva; pero no podrán recibir ninguno de los lanzamientos agachadas. Habrán de estar en todo momento, de pie. Tras un primer aviso, la lanzadora será sustituida de la posición de lanzadora y no podrá volver a lanzar en ese encuentro.

8. DUGOUTS.

- 8.1. El equipo local ocupará el banquillo de la tercera base.
- 8.2. El equipo visitante ocupará el banquillo de primera base.
- 8.3. Solamente podrán entrar en la cancha aquellas personas que figuren en el **FORMULARIO DE PARTICIPANTES**. Y todos con el calzado deportivo de sala.
- 8.4. Solamente podrán permanecer en el dugout los titulares que aparecen en el **FORMULARIO DE PARTICIPANTES**, jugadoras, técnicos, delegados o auxiliares, Podrá permanecer también en el dugout una bat-gril o bat-boy (estos habrán de estar en todo momento con un casco de doble orejera puesto – si estos no cumplieran a juicio del árbitro su función adecuadamente, el árbitro ordenará que estos abandonen la cancha de juego). Los árbitros velarán en todo momento por el estricto cumplimiento de esta norma.
- 8.5. Ningún objeto podrá permanecer fuera del espacio de los banquillos de cada equipo. Bolsas de jugadoras o similares, no serán permitidas en la cancha de juego. Los alrededores de los banquillos habrán de estar en todo momento limpios de obstáculos.

9. DELEGADO OFICIAL DE EQUIPO.

Los delegados oficiales de cada equipo, tendrán el cargo de hacer respetar las instalaciones y las recomendaciones e instrucciones que podrán ser echas por la organización. Cualquier equipo que no respete sus obligaciones, será excluido inmediatamente del torneo.

Los equipos habrán de tener un seguro médico propio, que cubra la asistencia médica de las jugadoras, técnicos/as y delegados/as durante la celebración del torneo.

10. PELOTA DE JUEGO.

- 10.1. La pelota de juego será la SOFTIE de la marca JUGS de color amarillo/verde con puntada roja.



- 10.2. Las pelotas de juego, serán entregadas por la organización, a los árbitros para la disputa de los encuentros.
- 10.3. En la mesa de anotación, habrá pelotas de juego para el calentamiento de las lanzadoras. Que una vez iniciado el partido, habrán de devolver a la mesa de anotación.

11. EQUIPO LOCAL.

- 11.1. El equipo local será siempre el que juegue en casa, figurando en el primer lugar en el calendario oficial.
- 11.2. En la fase regular, el equipo nombrado en primer lugar, será el equipo local y comenzará defendiendo. El equipo nombrado en segundo lugar, será el equipo visitante y comenzará bateando.



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール&ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 - 2º
20014 DONOSTIA

EMAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. + 34 943 47 45 89 Faxa. +34 943 47 54 98

- 11.3. En la fase final, será sorteado antes del comienzo de los partidos, quien será el equipo local y/o visitante, por parte de los árbitros.

12. UNIFORMIDAD.

- 12.1. En todos los encuentros se exigirá que las participantes vayan completamente uniformadas, conforme a lo dispuesto en las Reglas Oficiales de Juego (Regla , sec.8) No cumplir este requisito, impedirá a la jugadora la participación en el juego.
- 12.2. Los/as "managers" y los "coachs" vestirán uniforme. Estos uniformes podrán ser diferentes a los de las jugadoras, pero los que se usen deberán ser idénticos en color, corte y estilo, y de acuerdo con los colores de identificación del equipo.
- 12.3. El calzado a utilizar en la cancha de juego será el habitual en los deportes que se juegan en sala: baloncesto, balonmano, fútbol - sala, sófbol - sala, etc.

13. ARBITRAJE.

- 13.1. Los encuentros serán arbitrados por al menos un árbitro, perteneciente a esta federación.
- 13.2. Los derechos de arbitraje y desplazamiento de los árbitros oficiales, correrá a cargo de esta federación.
- 13.3. A los árbitros no se les podrá hacer ninguna reclamación.
- 13.4. Los árbitros son los responsables del control del tiempo de los partidos. Y son ellos los que pueden detener el reloj del partido, siempre que lo consideren necesario para un correcto desarrollo del mismo. Atendiendo a la filosofía y reglas del **SÓFBOL SALA.**

14. ANOTACIÓN.

- 14.1. Esta correrá a cargo de la "Mesa del marcador".
- 14.2. La anotación tendrá las siguientes funciones.
- 14.2.1. El control del marcador y reloj del pabellón. Como se indica en las presentes bases.
- 14.2.2. La cumplimentación del acta oficial del partido.
- 14.2.3. También tiene a cargo que se respete el horario de los encuentros y se ocupará de las paradas de juego.

15. COMISARIO TÉCNICO DEL TORNEO.

- 15.1. El Comisario Técnico del Torneo, es la máxima autoridad del mismo.
- 15.2. Tendrá todas las atribuciones y derechos que se establecen en el Reglamento General de Organización de Competiciones y en el Reglamento Disciplinario para el Comité de Competición y entenderá, en primera instancia, sobre los hechos que se produzcan antes, durante y después de los encuentros, en relación con los mismos y por aplicación de lo dispuesto en las Reglas Oficiales de Juego, en el Reglamento General de Organización de Competiciones, en el Reglamento de Régimen Disciplinario y en las presentes Bases.
- 15.3. Todo caso que no esté previsto en estas bases, será analizado por el Comisario Técnico del Torneo. Siendo sus decisiones **inapelables.**
- 15.4. Las decisiones del Comisario del Torneo serán comunicados inmediatamente a las partes



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール & ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 – 2º
20014 DONOSTIA

EMAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. + 34 943 47 45 89 Faxa. +34 943 47 54 98

interesadas y tendrán efecto ejecutivo.

- 15.5. Si por cualquier causa, el Comisario Técnico del Torneo, tuviera que ausentarse, sus funciones serán atribuidas al árbitro principal del partido que se esté disputando en ese momento.

16. REGLAS ESPECÍFICAS.

Las reglas de juego son las que están en vigor en la **I.S.F.** (Federación Internacional de Sófbol) **E.S.F.** (Federación Europea de Sófbol).

16.1. REGLAS ESPECÍFICAS:

16.1.1. El tiempo de juego de los encuentros está limitado a **50 minutos** (excepto la **final: 60 minutos**). El tiempo oficial es dado por el reloj del marcador electrónico del pabellón. Una entrada empezada no será completada después del tiempo reglamentario. Jugándose a "reloj corrido".

16.1.2. Cuando el reloj del pabellón señale que está a falta de 3 minutos, desde ese instante, el partido se disputa a "reloj parado". Siempre que no exista una diferencia en el marcador en ese momento de más de 5 carreras.

16.1.2.1. "RELOJ PARADO": El reloj se parará en los siguientes casos:

- En un "foul ball".
- En cualquier tipo de cambio.
- Después de producirse un sobre-deslizamiento. Mientras que la base vuelve a su posición normal.
- En los tiempos concedidos por los árbitros. El reloj, volverá a ponerse en marcha, cuando la pelota salga de la mano de la lanzadora.

16.1.3. El cambio de posición deberá realizarse en un tiempo máximo de 20 segundos.

16.1.4. Perdidas de tiempo intencionadas: Si el árbitro considerara, que alguna jugadora o técnico, etc., esta realizando actividades, encaminadas a perder tiempo o a que éste transcurra sin avance del juego, el árbitro puede proceder a su expulsión del partido inmediatamente (debiendo abandonar la cancha de juego, sin tener acceso a las gradas). Si la acción es realizada por la lanzadora, le será cantado lanzamiento ilegal. Siendo en este momento, detenido el reloj del marcador.

16.1.5. La regla de las dos bases se aplica a toda pelota bateada que vuela o botando, sale del campo por encima del territorio de pelotas buenas.

16.1.6. Toda pelota bateada que toca el techo y/o pared del polideportivo en el área del terreno bueno, queda en juego y puede ser cogida en vuelo como si no hubiese encontrado ningún obstáculo.

16.1.7. Toda pelota bateada que queda bloqueada en el techo o pared del pabellón en el área del terreno bueno, queda muerta. Y el lanzamiento, se volverá a repetir, sin contar, ni como bola, ni strike.

16.1.8. El primer "foul" después del segundo strike, será "foul". El segundo "foul" después del segundo strike, será la eliminación para la bateadora. La bola está muerta.

16.1.9. Se utilizará la "doble base" en 1ª base. Con las reglas contempladas para esta base por la Federación Internacional de Sófbol (**ISF**).

16.1.10. Cuando una jugadora se desliza en una base y ésta es



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール & ソフトボール 連合

EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA

Paseo de Anoeta, 24 – 2º
20014 DONOSTIA

EMAIL: federacion@sofbol.org

WEB: <http://www.sofbol.org/>

Tel. + 34 943 47 45 89 Faxa. +34 943 47 54 98

desplazada de su posición normal, se considerará que la jugadora está a riesgo de ser puesta "out" si no está en contacto con el espacio de la posición normal de la base. A diferencia de la Regla 8, sección 10 – n. no se considera que la base a seguido a la corredora, por lo que la jugadora ha de estar en contacto con el espacio marcado, como posición normal de la base.

16.1.11. No se aplica la regla del "INFIELD FLY".

16.1.12. No está permitido, la jugadora designada.

16.2. Los partidos podrán terminar empatados en la FASE REGULAR.

16.3. En la FASE FINAL, los partidos no podrán terminar empatados. En este caso, se utilizaría la fórmula del BATEO.

16.3.1. BATEO. En caso de empate, primero el equipo local, pondrá al equipo en defensa. Y el equipo visitante, una de sus jugadoras al bate. Desde donde fongeará y tratará de llegar los más lejos posible, antes de ser eliminada o alcanzar una base. Posteriormente lo hará el equipo contrario. En caso de que ambas alcanzará la misma base, batearía una segunda jugadora. En caso de que ambas fueran eliminadas, la que menos distancia hubiera alcanzado, daría por perdido a su equipo.

16.3.2. En caso de que la final, terminará empatada. Para romper este empate, se utilizará la fórmula del TIE-BREAK. No jugándose a tiempo a partir de ahora. Sino, a entradas. Y tantas como sea necesario, para romper dicho empate. Aplicándose el resto de las normas del sófbol sala.

16.4. La distancia de la goma de lanzadora al home es de 13,11 metros.

16.5. La distancia entre bases será de 18,29 metros.

16.6. Es obligatorio para la receptora el uso de todos sus implementos de protección. (careta con protección para el cuello, peto, espinilleras y casco protector).

16.7. Es obligatorio para la bateadora y las jugadoras corredoras, el uso de casco de doble orejera.

16.8. Todo lo previsto en estas bases tiene prioridad para esta competición sobre cualquier otro Reglamento.

16.9. El Comisario Técnico del Torneo, tiene la más amplia facultad para la interpretación de estas Bases y podrá, caso de entenderlo necesario, dictar las normas complementarias que considere oportuno para el mejor desarrollo de la competición.

16.10. Los equipos disponen de vestuarios. Donde podrán ducharse y cambiarse. Pero en los mismos no se podrá dejar ni material ni ropa alguna. Fuera de ellos y en los pasillos, existen unas taquillas, donde habrán de dejarse las bolsas, ropas o similares. Estén taquillas funcionan con monedas de 50 céntimos de €, que después de uso son devueltas.

16.11. La organización del torneo, no puede ser de ninguna manera, responsable de los daños corporales o materiales, de toda pérdida o robo de material, que pudiese ocurrir a los participantes durante el desarrollo del mismo.

La participación en esta competición, supone la total aceptación de esta Bases por parte de los participantes.