

Pre-Sófbol.

ALEVIN NESKAK – PRE-SÓFBOL

CIRCULAR DIRIGIDA A MONITORES – 1.

Ante la disputa de la primera jornada, os enviamos la presente, para ayudar a la buena marcha de la competición formativo – recreativa.

1. Hacemos referencia al reglamento. Algunas escolares igual no lo conocen bien y saben de unas reglas que no se aproximan a la realidad. Indicaremos a continuación las cuestiones más importantes a tener en cuenta.
2. A PRE-SÓFBOL/BÉISBOL, lo que estamos jugando, las reglas son las mismas con las que juegan los profesionales de la Grandes Ligas. Exactamente las mismas. No están aquellas que hacen referencia al lanzador, ya que en el PRE-SÓFBOL, el lanzador no lanza. Salvo eso, todo lo demás es igual. Así que a continuación, mostraremos las reglas más importantes comentadas.

2.1. Hablaremos primero del ataque.

- 2.1.1. Corriendo las bases, cuando se corre a la primera base, esta es la única base en la que pueden pisarla y pasarse de ella (siempre que no hagan intención de ir a la segunda base). Se debe correr a “tope” y no disminuir la velocidad hasta que se haya pisado y rebasado. (Como corriendo los 100 metros lisos).
- 2.1.2. Sin embargo en la segunda y la tercera base, hay que pisarlas y no pasarse de ellas. Ya que si una jugadora la pisa, pero le tocan con la pelota fuera de la base, eliminada.
- 2.1.3. Sin embargo en el home, una vez que se ha pisado, ya es carrera, así que da igual, que se pasen. Deben pasarse para no quedarse encima del home.
- 2.1.4. Cuando corren deben pisar las bases en orden. Si no pisan una base y el equipo en defensa no reclama, no pasará nada. (el árbitro aunque lo haya visto, no dirá nada). Pero si el equipo en defensa ve que no pisa la base, reclamará al árbitro cogiendo la pelota y pisando en la base que no pisó la corredora, si el árbitro lo ha visto, la corredora quedará eliminada.
- 2.1.5. Si salen de la base antes de que la pelota sea bateada, serán eliminadas por el árbitro.
- 2.1.6. La bateadora está obligada a correr si batea una pelota buena.
- 2.1.7. Y las corredoras igualmente estarán obligadas a correr si les obliga la bateadora. Ej: corredora en primera base, esta estará obligada, ya que le obliga la bateadora. // Corredora en segunda, pero nadie en primera base, esta no estará obligada a correr, ya que al no haber nadie en primera, la bateadora no impulsa a ninguna corredora.
- 2.1.8. Si la pelota es cogida en el aire, las corredoras deben volver a pisar la base donde estaban antes de que ellas o la base sean tocados con la pelota. Esta es una jugada de reclamación. Si no reclama el equipo en defensa el árbitro no actúa. Y se reclama cogiendo la pelota y tocando a la corredora que no volvió a la base donde estaba cuando la pelota fue bateada (aunque esté encima de la siguiente) o pisando con la pelota en la base a la que no vuelve la corredora. Una vez que la corredora pisa la base, puede correr si quiere a la siguiente.

Pre-Sófbol.

- 2.1.9. Mientras que le árbitro no diga tiempo, las corredoras pueden correr y avanzar a riesgo de que sean eliminadas.
- 2.1.10. Cuando se batea se está obligada a correr y cuando se está obligada a correr no se puede dar marcha atrás. Pero cuando no se está obligado a correr, para evitar que la corredor sea eliminada, puede dar marcha atrás.
- 2.1.11. Si una corredora se separa mas de un metro de las líneas de las bases, para evitar que le toquen, estará eliminada No estará eliminada si como consecuencia de la velocidad que lleva, se separa más de un metro, por esto no se elimina.

2.2. Ahora lo haremos en defensa:

- 2.2.1. Para eliminar hay que tocar con la pelota a las corredoras fuera de las bases. Si es tocada queda eliminada. Si se toca con el guante y la pelota está dentro, la corredora es eliminada. Pero si la pelota se cae al suelo, la corredora no está eliminada.
 - 2.2.2. Si se coge una pelota bateada en el aire, el bateador esta eliminado. Aunque sea fuera de las líneas por entre las cuales debe ser bateada una pelota buena.
 - 2.2.2.1. Después de coger una pelota bateada en el aire, si hay corredores en las bases, los defensores deben observar si estos han vuelto a las bases donde estaban, porque si no lo han hecho, deben tirar a la base donde no volvieron y pisar allí en posesión de la pelota o tocarles con la pelota, y entonces la corredora estará eliminado. Esta es una jugada de reclamación, sino se reclama como se acaba de indicar, el árbitro no actúa.
 - 2.2.3. Tocando con la pelota fuera de las bases se elimina siempre, pero pisando en las bases con la pelota, solamente cuando las corredoras están obligadas a correr. La bateadora siempre está obligada a correr, así que pisando en la primera base con la pelota antes que la bateadora – corredora, la eliminaremos. Pero en las demás bases la corredora que viene sino está obligado a correr, solamente se le puede eliminar tocándole con la pelota.
 - 2.2.4. El camino debe estar libre para las corredoras, las defensora no pueden ponerse encima de las bases o en el camino de los corredores sin la pelota.
- 3. Existirá un círculo pintado en el suelo, con un radio de 5 metros, a partir del Home.
 - 3.1. Toda pelota bateada tiene que rebasar este semicírculo, si se queda dentro del mismo, el árbitro cantará strike.
 - 3.2. Si una defensora toca la pelota dentro del semicírculo, el árbitro cantará strike.
 - 4. Las jugadoras cuando están en ataque, deben estar en su banquillo sentadas, hasta que les toque ir a batear.
 - 5. Si se realiza el tercer eliminado en una jugada forzada (a un corredor que está obligado a corre, aunque estas sean antes del tercer eliminado), no vale la carrera. Pero si el tercer eliminado no se hace en una jugada forzada, si la carrera se hace antes del tercer eliminado vale, sino no tendrá validez.
 - 6. Ningún defensor (salvo la receptora / catcher; puede estar más adelantado de la línea imaginaria que une la primera base con la tercera, hasta que la pelota sea bateada.

Pre-Sófbol.

LAS FASES DEL JUEGO.

En Pre-béisbol ó Pre-sófbol, como en el resto de los deportes de equipo, es necesario partir de dos situaciones que se podrían considerar comunes y que determinan unos principios:

EN ATAQUE.

Mi equipo está al bate, soy atacante

DEBO:

- Batear la pelota (sin ser eliminada) fuera del alcance de los jugadores a la defensiva.
- Avanzar (correr) una, dos, tres o todas las bases sin ser eliminada.
- Anotar una carrera (un tanto).

Las jugadoras, mientras están con el bate en la mano, se denominan bateadoras, pero cuando han bateado la pelota válidamente se convierten en corredoras.

EN DEFENSA.

Mi equipo está en el campo, soy defensora:

DEBO:

- Coger la pelota bateada.
- Evitar el avance del contrario enviando la pelota a mis compañeras del cuadro (de las bases)
- Realizar eliminados:
 - Coger en el aire una pelota bateada.
 - Enviar la pelota a la defensora de primera base antes de que llegue la corredora.
 - Tocar con la pelota a las contrarias fuera de la base.
 - Pisar con la pelota en una base hacia la que viene una corredora que está obligada a correr.



EUSKADIKO BEISBOL ETA SOFBOL FEDERAZIOA
FEDERACIÓN VASCA DE BÉISBOL Y SÓFBOL
BASQUE BASEBALL & SOFTBALL FEDERATION
バスク・ベースボール & ソフトボール 連合