



Temporada 2014 / 2015

REGLAMENTO MENORES DE 10 AÑOS

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a VII		
CAMBIOS	Ilimitados durante las pausas y/o por lesión		
TERRENO	30 metros X 20 metros		
BALÓN	Talla 3		
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 40 minutos		
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).		
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.		
PLACAJE	El placaje se ejecuta obligatoriamente con los dos brazos , debe obligatoriamente realizarse al nivel de la cintura . Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado. Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (2 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.		
PUESTA EN JUEGO	¿Donde?	¿Como?	
SAQUE DE INICIO	En el centro del campo	<p style="text-align: center;">Golpe franco</p> <p style="text-align: center;">Adversarios a 5 metros</p> <ul style="list-style-type: none"> Vigilancia sobre la puesta en juego del golpe franco JUEGO a iniciativa del jugador, sin que el educador pite. 	
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo		
SAQUE DE "22"	A 5 metros de la línea de ensayo		
GOLPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea		
GOLPE FRANCO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea		
SAQUE DE LATERAL INDIRECTO	En el lugar de salida, Al menos a 5 metros de línea de ensayo		
SAQUE DE LATERAL DIRECTO	Puntapié en la zona de ensayo : En el lugar de salida (sea cual sea el equipo que ha introducido el balón en la zona de ensayo) Puntapié fuera de la zona de ensayo : En el punto del puntapié, Al menos a 5 metros de línea de ensayo		
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta		<p style="text-align: center;">Melé educativa sin impacto 1 contra 1 :</p> <p>Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de uno de los jugadores). La conquista del balón se hace por empuje. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros.</p> <p>El educador deja el balón en el suelo en el lugar de la falta, los jugadores, los mas cercanos y de morfología equivalente, se posicionan frente al hombro derecho del contrario (cabeza libre a la izquierda), el educador-acompañante anuncia los 3 tiempos para la formación de la melé educativa sin impacto : 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST</p> <p>A la señal « JOKATU » del "educador-acompañante", los 2 jugadores empujan para la conquista del balón: balón detrás de uno de los 2 jugadores = fin del empuje. Los medio-melés están colocados detrás de la melé. No empujan a su compañero y juegan el balón inmediatamente después de su salida. La melé nunca se repite.</p> <p>Agarres incorrectos, mala postura o por cuestiones de seguridad: golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía.</p>
<p>CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SI NO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUSTITUCIÓN SI PRODUCEN FALTAS REITERADAS)</p> <p>5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO: RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.</p>			
<p>A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, SE APLICARÁN LAS REGLAS DE RUGBY XV "IRB SUB19" (Juego con el pie autorizado desde la manos)</p>			