



## Temporada 2014 / 2015

# REGLAMENTO MENORES DE 12 y 14 AÑOS

NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a IX	
CAMBIOS	Ilimitados durante las pausas y/o por lesión	
TERRENO	45 metros X 35 metros	
BALÓN	Talla 4	
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 60 minutos	
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).	
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad caracterizada o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.	
PLACAJE	<p>El placaje se ejecuta <b>obligatoriamente con los dos brazos</b>, debe obligatoriamente realizarse <b>al nivel de la cintura</b>.  <b>Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado.</b>            Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el árbitro (2 minutos) con cambio.            El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.</p>	
PUESTA EN JUEGO	¿Donde?	¿Como?
SAQUE DE INICIO	En el centro del campo	Puntapié a bote pronto Adversarios a 5 metros El balón debe pasar los 5 metros  Golpe franco Adversarios a 5 metros
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo	
SAQUE DE "22"	A 10 metros de la zona de ensayo	
GOLPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	Golpe franco Adversarios a 5 metros Adversarios a 5 metros No se puede elegir la melé
GOLPE FRANCO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	
SAQUE DE LATERAL INDIRECTO	En el lugar de salida, A 5 metros mínimo de la zona de ensayo	<p style="text-align: center;"><b>Saque lateral = Conquista disputada</b></p> 1 lanzador, 2 saltadores y un medio melé Para los oponentes, 1 jugador en frente de cada atacante (lanzador, saltador y medio-melé) Sin ayuda al saltador Principio del alineamiento a 3 metros. Fin de alineamiento determinado por el último jugador atacante del alineamiento (cierre) El jugador opuesto al lanzador a 2 metros del alineamiento (lateral y profundo) Los medio-melés a 2 metros del alineamiento Saque rápido autorizado, <b>respetando las líneas de fuera de juego</b> No-participantes a 5 metros
SAQUE DE LATERAL DIRECTO	Puntapié en la zona de 10 metros y de ensayo : En el lugar de salida  Puntapié fuera de la zona de 10 metros : En el punto del puntapié,	
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta, a 5 metros de cualquier línea	<p style="text-align: center;"><b>Melé educativa sin impacto 3 contra 3 :</b></p> Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de una de las primeras líneas). Se puede talonear. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto : 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego mandamiento no-verbal del árbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Su adversario se coloca a su lado sin seguir la progresión del balón o detrás de su melé en el eje. La melé <b>nunca</b> se repite. Agarres incorrectos, mala postura o por <b>cuestiones de seguridad</b> : golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía.
CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SINO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI SE PRODUCEN FALTAS REPETIDAS)  5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO : RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.		
<b>A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19" SONT APLICABLES</b> <b>(Juego con el pie autorizado desde la manos)</b>		