



# 2014 / 2015 Denboraldia

## 10 URTE AZPIKOEN ARAUTEGIA

JOKALARI KOPURUA	zazpira jokatzeko da	
ALDAKETAK	Nahi adina, etenaldietan eta/edo lesioetatik	
ZELAIA	30 metro luzean eta 20 zabalean	
BALOIA	3 zenbakiduna	
JOKOAREN IRAUPENA	Jardunaldi erdia denean, 40 minutu asko jota	
EPAILETZA	Goragoko mailako epaile gazte bat horretarako formatua eta hezitzaile- laguntzaile bat (uztartzearen eta segurtasunaren ardura izango du)	
JOKO EZ LEIHALA	2 minutuko aldaketatik behin behineko kanporatzera, faltaren larritasunaren arabera. Aldaketa derrigorrezkoa da. Bere gehiegizko zakarkeriagatik edo behin baino gehiagotan errepikatzen bada, behin betirako kanporatuko da jardunaldian.	
PLAKAJEA	Plakajea derrigorrez egin beharko da bi besoekin eta derrigorrez gerialdean Plakaje guztiak gerritik gora edo bi besoak erabiltzen ez badira, zigortua izango da. Jokalari batek plakaje arriskutsu bat egiten bada, behin eta berrirako kanporatuko du epaileak (2 minutuz), aldaketarekin. Debebatuta daude jokalariei bat bultzatzea eta eskuz zango-trabatzea.	
JOKATZEN HASTEKO	Non?	Nola?
HASIERAKO SAKEA	Zelaiaren erdian	<p style="text-align: center;">Golpe frankoa Kontrarioa 5 metrora</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zaindu behar da golpe frankoa jokoan jartzea</li> <li>JOKATU jokalariei iniziatibaz, hezitzaileak txistua joko ez duelari</li> </ul>
ENTSEGU ONDORENGO SAKEA	Zelaiaren erdian, entsegua jaso duen taldeak.	
22KO SAKEA	Entsegu lerrotik 5 metrora.	
ZIGOR KOLEPA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotik 5 metrora.	
GOLPE FRANKOIA		
ALBOKO SAKE EZ ZUZENA	Baloia irten den lekuan, entsegu lerrotik gutxienez 5 metrora.	
ALBOKO SAKE ZUZENA	Ostikoa entsegu eremuan: Irten deneko lekuan (Baloia entsegu lerroan sartu duen taldea edozein dela ere) Ostikoa entsegu eremutik kanpo: Ostikoa eman deneko puntuan, entsegu lerrotik gutxienez 5 metrora.	
BALOI AURRERATUA EDO JOKAEZINA	Falta izan den lekuan	<p><b>Uztartze hezitzailea</b> <b>talka egin gabe bat baten kontra:</b> Bultzatu ahal izango da ardatzean, baina baloia irabaztera mugatua (baloia jokalarietako baten oinen atzean). Baloia irabazteko, bultzatu egin beharko da. Ezin izango da baloia berriro irabazi. Jokoz kanpoko lerroa, 5 metrora. Hezitzaileak lurra utziko du baloia, falta izan den lekuan, jokalariek, gertuen daudenak eta antzeko gorpuzkera dutenak, kontrarioaren eskuin sorbaldaren aurrean kokatuko dira (burua libre ezkerrean), hezitzaile-laguntzaileak hiru denborak adieraziko ditu talkarik gabeko uztartze hezitzailea bideratzeko: . MAKURTU 2. LOTU 3. PREST</p> <p>"Hezitzaile-laguntzaileak "JOKATU" adieraztean, jokalariei biek bultzatu egingo dute baloiaz jabetzeko; baloia bi jokalarietako baten atzean, amaitu egingo da bultzatzea. Uztartze-erdiak uztartzearen atzean kokatuko dira. Ezin dute kidea bultzatu, eta behin baloia irtean, berehala jokatu dute. Uztartzea ez da inoiz errepikatzen. Heltze desegokiak, postura txarra edo <b>segurtasun arrazoiengatik</b>, golpe frankoa. Falta zehazterik ez denean edo baloia jokaezina bada, golpe frankoa izango da baloia sartu duenaren alde.</p>
EPAILEAK TXISTUA JOTZEN DUENEAN, FALTA EGIN DUEN TALDEKO JOKALARIAK UTZI EGIN BEHARKO DU BALOIA FALTA GERTATU DEN LEKUAN, BESTELA, ZIGORRA (GOLPE FRANKOIA EDO 5 METRO GEHIAGO EDO ALDAKETA FALTAK ERREPIKATZEN BADIRA)		
EDOZEIN MOMENTUTAN 5 ENTSEGU ALDEA GERTATUZ GERO, BEIN-BEHINEKOA IZANGO DA UNE HORRETAKO EMAITZA, ETA OREKATU EGIN BEHARKO DIRA TALDEAK, NOLA EDO AHALA.		
<b>ALDAKETA HORIEZ GAIN, XVEKO ERRUGBIKO ARAUAK EZARRIKO DIRA "33IRB 19 AZPIKOA"44 (baloia oinekin jokatu ahal izango da, baina eskuetatik egiten bada, ez lurretik</b>		