

**San Sebastián, a 16 de Setiembre de 2.006**

## **NORMATIVA KOPA DE GIPUZKOA**

---

\* La Kopa de Gipuzkoa por Equipos Absolutos de la temporada 2.006-07, se celebrará los **días 23 y 24 de Setiembre de 2006**.

\* Este Torneo será organizado por el **Club S.D. Etxadi**, y tendrá lugar en la **Sala Polivalente** con los siguientes horarios, (siempre dependiendo de las Inscripciones) :

- + 3ª Categoría (Sábado Mañana).
- + 2ª Categoría (Sábado Tarde).
- + 1ª Categoría (Domingo Mañana).

\* Se establecerán, **varias Categorías (2 ó 3)**, en función de las Inscripciones que se reciban y del nivel de cada Equipo. Se competirá por **Grupos a Liga a una sola vuelta**.

\* Los Encuentros, serán **arbitrados por los Equipos Participantes** y coordinados por un **Juez Arbitro** elegido por el mismo CPA, que resolverá las posibles incidencias que se pudiera producir durante el desarrollo del Torneo.

\* Las Inscripciones serán de 20 Euros por Equipo, y deberán estar en la FGTM con fecha límite el día **20 de Setiembre (Miércoles)**. No se admitirá ninguna Inscripción que se efectúe después de esta fecha.

\* Los Horarios de Competición estarán a disposición de los Clubes en la web de la FGTM a partir del **Jueves, 21 de Setiembre**.

\* Los **Cuadros y Cabezas de Serie** se formarán con arreglo al Ranking Provincial Absoluto, y los **Premios** para los vencedores se entregarán a la finalización del citado Campeonato.



**San Sebastián, a 16 de Setiembre de 2.006**

## **SISTEMA DE COMPETICION KOPA DE GIPUZKOA**

---

\* La Kopa de Gipuzkoa por Equipos Absolutos de la temporada 2.006-07, se disputará por el Sistema de **"Doble Corbillón Alemán"**. Es la 1ª vez que lo utilizamos.

\* En este Sistema, se comienza con 2 partidos de Dobles y después se disputan 8 partidos Individuales. **Gana el partido, el primer Equipo que alcance 6 victorias.**

\* Generalmente, **participan 4 Jugadores/as**, que son los que juegan los Dobles y los Individuales. Pero en los partidos de Dobles, puede entrar algún Jugador/a más, sustituyendo a alguno de los que participa en los Individuales.

\* En los **partidos de Dobles la alineación es libre**, es decir, cada Delegado puede configurar los Dobles como quiera.

\* En los **partidos de Individuales**, siempre se estará a las siguientes premisas :

+ El Jugador/a nº 1 de cada Equipo, siempre jugará de A ó B, (si le tocan las A-B-C-D), y de W ó X (si salen con las W-X-Y-Z).

+ El Jugador/a nº 4 de cada Equipo, siempre jugará de C ó D, (si le tocan las A-B-C-D), y de Y ó Z (si salen con las W-X-Y-Z).

+ Los Jugadores/as nº 2 y nº 3 de cada Equipo, podrán ser alineados libremente, uno de ellos de A ó B, (si les tocan las A-B-C-D), y de W ó X (si salen con las W-X-Y-Z). El otro Jugador/a se alineará de C ó D, (si les tocan las A-B-C-D), y de Y ó Z (si salen con las W-X-Y-Z).

\* Con los Horarios y Calendarios de la Competición, se dará a los Delegados de cada Equipo, un listado en el cual aparecerá la clasificación de todos los Jugadores/as inscritos en la Competición, (para facilitar las alineaciones en los Partidos Individuales).

\* Se adjunta Acta para verificar el Sistema de Juego.



## KOPA DE GIPUZKOA DE EQUIPOS ABSOLUTOS

Partido celebrado en \_\_\_\_\_ entre \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_

Categoría : \_\_\_\_\_ Fase : \_\_\_\_\_ Hora : \_\_\_\_\_ Mesa : \_\_\_\_\_

Eq.		Eq.		1º	2º	3º	4º	5º	JG
E1		V1		/	/	/	/	/	/
E2		V2		/	/	/	/	/	/
A		X		/	/	/	/	/	/
B		W		/	/	/	/	/	/
C		Z		/	/	/	/	/	/
D		Y		/	/	/	/	/	/
A		W		/	/	/	/	/	/
B		X		/	/	/	/	/	/
C		Y		/	/	/	/	/	/
D		Z		/	/	/	/	/	/

**GANADOR :**

**RESULTADO :**

**JUEGOS :**